Sistem Informasi Unit Kegiatan Mahasiswa

STMIK PalComTech

Andika Widyanto[1]

Sistem Informasi [1]

STMIK PalComTech

Palembang

andika\_widyanto@palcomtech.ac.id[1]

***Abstract*—** ***Student Activity Unit (UKM) is a place where students gather who have the same interests and interests in a college. STMIK PalComTech is a private tertiary institution in the city of Palembang which has 5 UKM. When registering prospective SME members, they visited the UKM booths that were opened by the UKM management, besides that there were several other obstacles such as UKM STMIK PalComTech activities recorded manually only from the side PalComTech STMIK Student Affairs, which contains the name of the PIC, date of activity, number, name of UKM, place, start, finish, number of attendance, meetings to, information, there is also data material that is not neatly organized, and monthly report collection. In order to support the recording of activities in terms of attendance, members and material taught up to UKM member registration, the researchers created a web-based SME information system using the Rational Unified Process method and in this study using black box testing. The results of this study are an information system that can be used, UKM members, and STMIK PalComTech student affairs that make it easy to collect attendance information, member data, activity data, material and announcements.***

***Keywords—*** ***information system, student activity unit, stmik palcomtech***

***Abstrak*—Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) adalah sebuah wadah tempat berhimpunnya para mahasiswa yang memiliki kesamaan minat dan kegemaran dalam suatu perguruan tinggi. STMIK PalComTech merupakan sebuah perguruan tinggi swasta di Kota Palembang yang memiliki 5 UKM, pada saat pendaftaran calon anggota UKM mendatangi stan-stan UKM yang telah dibuka oleh pengurus UKM, selain itu terdapat beberapa kendala lain seperti kegiatan UKM STMIK PalComTech tercatat secara manual hanya dari sisi Kemahasiswaan STMIK PalComTech, yang berisi nama PIC, tanggal kegiatan, nomor, nama ukm, tempat, mulai, selesai, jumlah kehadiran, pertemuan ke, keterangan, juga terdapat data materi yang tidak tertata secara rapi, serta pengumpulan laporan bulanan. Guna mendukung pencatatan kegiatan dalam sisi absensi, anggota dan materi yang diajarkan hingga pendaftaran anggota UKM, maka peneliti membuat sebuah sistem informasi UKM berbasis web dengan menggunakan metode *Rational Unified Process*, pada penelitian ini menggunakan pengujian *black box testing*. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah sistem informasi yang dapat digunakan perangkat UKM, anggota UKM, dan bagian kemahasiswaan STMIK PalComTech yang memudahkan dalam menghimpun informasi absensi, data anggota, data kegiatan, materi dan pengumuman.**

***Kata Kunci—sistem informasi, unit kegiatan mahasiswa, stmik palcomtech***

# PENDAHULUAN

STMIK PalComTech merupakan sebuah perguruan swasta di Kota Palembang yang memiliki Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM), digunakan sebagai wadah untuk menghimpun mahasiswa yang memiliki kegemaran dan minat yang sama. Unit Kegiatan Mahasiswa STMIK PalComTech sendiri berjumlah 5 UKM, yang masing-masing bernama UKM PalComTech Broadcasting, UKM PalComTech Digital Art, UKM PalComTech Open Source, UKM PalComTech Photography, dan UKM PalComTech Programming. Unit Kegiatan Mahasiswa sendiri merupakan sebuah lembaga kemahasiswaan tempat berhimpunnya para mahasiswa yang memiliki kesamaan minat, kegemaran, kreativitas, dan orientasi aktivitas penyaluran kegiatan ekstrakulikuler di kampus[1].

UKM-UKM yang berada di STMIK PalComTech sendiri pada saat masa pendaftarannya masih menggunakan cara yang konvensional dengan datang ke stan-stan yang telah dibuka oleh masing-masing UKM PalComTech, selain dari itu terdapat beberapa kendala seperti pihak kemahasiswaan STMIK PalComTech melakukan pencatatan untuk mengetahui aktivitas dari masing-masing UKM yang berisi nama PIC, tanggal kegiatan, nomor, nama ukm, tempat, mulai, selesai, jumlah kehadiran, pertemuan ke, keterangan, juga terdapat data materi yang tidak tertata secara rapi, serta pengumpulan laporan bulanan. Karena beberapa faktor inilah peneliti berinisiatif untuk membangun sebuah sistem informasi unit kegiatan mahasiswa STMIK PalComTech yang berfungsi untuk menampung data-data anggota, absensi, kegiatan, materi dan sebagainya yang dibutuhkan oleh semua pihak terkait.

Sistem informasi adalah pengaturan orang, data, proses dan Teknologi Informasi (IT) yang berinteraksi untuk mengoleksi, memproses, menyimpan, dan menyediakan hasil berupa informasi yang diperlukan untuk mendukung sebuah organisasi[2]. Sistem informasi juga bisa diartikan sebagai kesatuan elemen informasi, termasuk cara mendesain, mengaktifkan, mengatasi, memelihara, dan memanfaatkan informasi[3]. Sistem informasi UKM adalah suatu sistem yang dibuat manusia yang terdiri dari komponen berbasis komputer dan manual yang menyediakan informasi bagi pengurus, anggota serta orang lain di luar organisasi yang berkepentingan[4].

# METODOLOGI

Sistem Informasi UKM STMIK PalComTech dirancang dan dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP versi 7.1 dengan basis data MySQL, secara umum Sistem Informasi ini dibangun untuk memudahkan proses pendaftaran, absensi kegiatan, pengumuman, informasi materi dan beberapa hal lainnya yang terkait dengan UKM STMIK PalComTech. Pada penelitian yang dilakukan oleh Elmayati, yang berjudul aplikasi unit kegiatan mahasiswa (UKM) pada STMIK Mura Lubuk Linggau berbasis web, menyimpulkan bahwa website digunakan untuk menyampaikan informasi dan memberikan data dengan cepat, tepat, dan akurat[5].

Sedangkan penelitian yang dilakukan oleh Sofian Sauri, yang berjudul Sistem Informasi unit kegiatan mahasiswa (UKM) sepakbola universitas mulawarman berbasis web, menyimpulkan bahwa dengan adanya Sistem Informasi UKM dapat digunakan sebagai alat bantu dalam penyampaian informasi teknologi dan komunikasi UKM itu sendiri dan dengan adanya Sistem Informasi UKM ini mengatasi kurangnya minat mahasiswa untuk mendaftar UKM, serta dapat dijadikan solusi yang berguna. Dari beberapa penelitian terdahulu, terlihat bahwa Sistem Informasi UKM dapat membantu pihak-pihak terkait dalam mengatasi kekurangan-kekurangan yang ada pada aktivitas pencatatan dan kegiatan lainnya, seperti pendaftaran UKM yang semakin meningkat setelah website UKM tersebut dibuat.

Pada pembuatan Sistem Informasi UKM STMIK PalComTech ini, peneliti menggunakan metode *Rational Unified Process*, seperti dijelaskan pada penelitian yang dilakukan oleh Usman Ependi, bahwa *Rational Unified Process* (RUP) adalah pendekatan pengembangan perangkat lunak yang dilakukan berulang-ulang (*iterative*), tertuju pada arsitektur (*arsitektur-centric*), dan lebih diarahkan berdasarkan permasalahan yang dihadapi (*use case driven*).

RUP menyediakan pendefinisian struktur yang baik untuk alur hidup proyek perangkat lunak. Metode RUP mempunyai 4 (empat) fase, yaitu:

1. Fase *inception*

Tahap pertama ini kita memodelkan proses bisnis yang dibutuhkan (*business modelling*) dan mendefinisikan kebutuhan akan sistem yang akan dibuat (*requirements*)

1. Fase *elaboration*

Tahap kedua lebih ditujukan pada perencanaan arsitektur sistem. Tahap ini lebih pada analisis dan desain sistem.

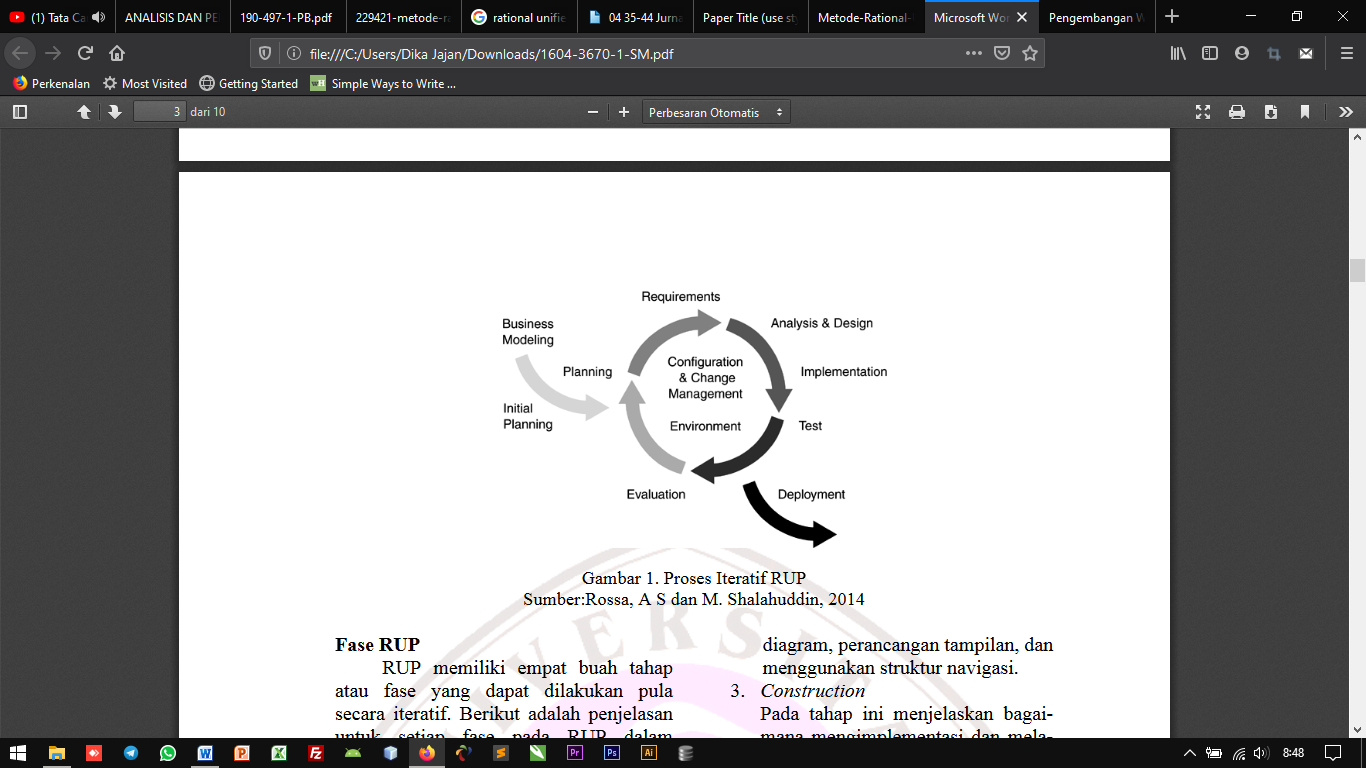
1. Fase *construction*

Tahap ketiga, dimana kita mengembangkan komponen dan fitur-fitur sistem. Implementasi dan pengujian sistem yang tertuju pada implementasi perangkat lunak pada kode program.

1. Fase *transition*

Tahap dimana kita *deployment* atau instalasi sistem agar dapat digunakan dan dipahami oleh pengguna (*user*). Aktifitas pada tahap ini termasuk pada pelatihan pengguna dan pemeliharaan

Adapun proses iteratif RUP dapat dilihat pada gambar 1 di bawah berikut ini:



Gambar 1. Proses Iteratif RUP

Sumber: Rossa, A S dan M. Shalahuddin, 2014

Pada penelitian ini, peneliti juga menggunakan pengujian *black box testing*, *black box testing* berfokus pada spesifikasi fungsional dari perangkat lunak. Pengujian perangkat lunak dari segi spesifikasi fungsional tanpa menguji desain dan kode program untuk mengetahui apakah fungsi, masukan dan keluaran dari perangkat lunak sesuai dengan spesifikasi yang dibutuhkan. Metode *black box testing* merupakan salah satu metode yang mudah digunakan karena hanya memerlukan batas bawah dan batas atas dari data yang diharapkan, Estimasi banyaknya data uji dapat dihitung melalui banyaknya *field* data entri yang akan diuji, aturan entri yang harus dipenuhi serta kasus batas atas dan batas bawah yang memenuhi.

Dan dengan metode ini dapat diketahui jika fungsionalitas masih dapat menerima masukan data yang tidak diharapkan maka menyebabkan data yang disimpan kurang valid[6]. Solusi praktis peningkatan akurasi perlu dilakukan segera guna memperbaiki celah error yang telah ditemukan, selanjutnya dilakukan pengujian keamanan secara intensif melalui jaringan internal (*whitebox penetration testing*) secara berkala oleh *System Administrator* atau Pengelola Sistem Informasi, khususnya bagi yang mengelola perangkat lunak tersebut dan Untuk mencapai tingkat akurasi, dimana semua parameter akurasi yang terkait aspek kerahasiaan, integritas data, dan avalibilitas data dapat terpenuhi, maka harus dipertimbangkan metode lain yang, Pengujian *Black Box Testing* dapat dijadikan tolak ukur standar keamanan informasi[7].

# HASIL DAN PEMBAHASAN

* 1. Fase *Inception*

Tahapan ini digunakan untuk menggali kebutuhan terhadap pengembangan sistem pangkalan data tanaman obat. Tahapan ini digunakan untuk memodelkan proses bisnis yang dijalankan dan mengusulkan proses bisnis yang baru. Target pengguna dalam sistem ini adalah anggota UKM, kemahasiswaan, dan pengurus UKM yang melakukan kegiatan/aktivitas UKM di STMIK PalComTech. Fase *inception* mempunyai dua tahap, yaitu:

1. *Business Modelling*

*Business modelling* sebagai suatu teknik pemodelan yang digunakan untuk menggambarkan model sebuah bisnis. *Business modelling* digunakan untuk meninjau, meningkatkan dan membuat sebuah bisnis. Model yang digunakan dalam *business modelling* yaitu *Business Use Case Model* yang menggambarkan interaksi proses sistem tersebut dengan pihak luar.



Gambar 2. *Business Use Case Model*

Pada *Business Use Case Model* terdiri dari Anggota, Kemahasiswaan dan Anggota yang dibagi menjadi masing-masing keperluannya, seperti Anggota dapat melihat data UKM, melihat data materi dan melihat data pengumuman, sedangkan untuk Ketua dapat melihat data anggota, menginput data artikel dan menginput data absensi, dan untuk Kemahasiswaan dapat melihat data artikel, melihat data absensi dan melihat data materi.

1. *Requirement*

*Requirement workflow* adalah untuk menggambarkan sistem apa yang harus dilakukan. *Use case* diidentifikasikan untuk mewakili perilaku sistem, *Use case diagram* ini menggambarkan fungsional yang diharapkan dari sistem informasi UKM STMIK PalComTech. Anggota UKM dapat melihat pengumuman, materi dan data anggota lainnya setelah melakukan login ke sistem. Pengurus UKM dapat menambah pengumuman, materi, anggota baru dan melakukan absensi serta mengupload laporan bulanan setelah login ke sistem, dan yang terakhir adalah kemahasiswaan yang dapat mengakses data-data anggota, absensi serta laporan bulanan tanpa mengubah data di dalam sistem melalui proses login.

* 1. Fase *Elaboration*

1. Analisis

Dari hasil penelitian yang dilakukan peneliti menemukan permasalahan, yaitu calon anggota UKM diwajibkan datang ke stan-stan UKM untuk mendaftar secara langsung, sedangkan tidak semua mahasiswa dapat mengunjungi stan-stan tersebut dikarenakan keterbatasan waktu dan tempat, selain itu juga sering terdapat mahasiswa atau calon anggota yang mendaftar lebih dari 1 (satu) UKM pada periode yang bersamaan, selain itu pihak pengurus UKM juga memerlukan waktu yang cukup lama ketika ditanya mengenai data anggota UKM, absensi, kegiatan dan materi yang diajarkan, serta pihak kemahasiswaan yang memerlukan waktu juga untuk mengetahui laporan bulanan.

1. Desain

*Activity Diagram* yang digunakan untuk menggambarkan *workflow* (aliran kerja) atau aktivitas dari sebuah sistem atau proses bisnis, diagram aktivitas menggambarkan aktivitas-aktivitas sistem bukan apa yang dilakukan aktor[8].

*Activity Diagram* menggambarkan kegiatan interaksi antara anggota dan sistem. Pada menu utama anggota terdapat data anggota UKM, data UKM, data pengumuman, data materi, sedangkan pada menu utama unit kemahasiswaan menampilkan data-data seperti, data UKM, data anggota UKM, data registrasi user baru, data pengumuman, data materi, data absensi, data laporan, artikel, dan galeri. Adapun menu-menu yang ada pada tampilan ketua UKM adalah data user, data registrasi user, data UKM, data pengumuman, data materi, data absensi, data laporan, data artikel, dan data galeri.

Adapun gambaran *activity diagram* anggota UKMdapat dilihat pada gambar 3.



Gambar 3. *Activity Diagram* Anggota UKM

Pada *activity diagram* anggota UKM dapat dijelaskan bahwa anggota UKM login ke sistem informasi dan akan di validasi *username* dan *password*nya, apabila *username* dan *password* valid, sistem menampilkan menu utama sehingga anggota UKM dapat melihat data pengumuman, melihat data anggota dan melihat data materi

*Activity Diagram* yang menjelaskan aktivitas pengurus UKM dapat dilihat pada gambar 4.



Gambar 4. *Activity Diagram* Pengurus UKM

Pada *activity diagram* pengurus UKM dapat dijelaskan bahwa pengurus UKM login ke sistem informasi dan akan di validasi *username* dan *password*nya, apabila *username* dan *password* valid, sistem menampilkan menu utama sehingga pengurus UKM dapat menambah data laporan, melihat data anggota dan menambah data materi

*Activity Diagram* yang menjelaskan kemahasiswaan dapat dilihat pada gambar 5.



Gambar 5. *Activity Diagram* Kemahasiswaan

Pada gambar 5 *activity diagram* kemahasiswaan dapat dijelaskan bahwa kemahasiswaan login ke sistem informasi dan akan di validasi *username* dan *password*nya, apabila *username* dan *password* valid, sistem menampilkan menu utama sehingga kemahasiswaan dapat melihat data laporan, melihat data anggota dan melihat data materi

1. Desain Struktur Menu
   1. Rancangan Tampilan Utama

Rancangan tampilan utama merupakan menu atau tampilan halaman awal pada sistem informasi UKM PalComTech, adapun tampilan utama dapat dilihat pada gambar 6, di bawah ini.



Gambar 6. Rancangan tampilan utama

Pada rancangan tampilan utama terdapat beberapa menu, yaitu beranda, artikel, galeri, kontak kami, registrasi, login dan *form* pencarian.

* 1. Rancangan Menu Registrasi Calon Anggota

Menu ini merupakan sebuah tampilan form yang digunakan untuk registrasi calon anggota baru, calon anggota baru dapat mengisi data diri dan memilih UKM yang ingin diikuti. Tampilan formulir registrasi calon anggota ini dapat dilihat pada gambar 7.

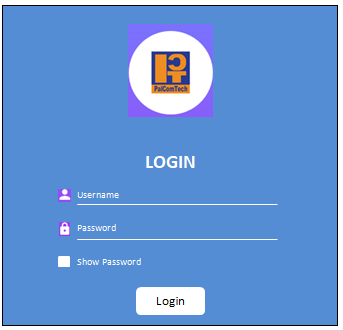


Gambar 7. Rancangan registrasi calon anggota

Pada rancangan menu registrasi calon anggota terdiri dari sebuah *form* registrasi yang berisi nama lengkap, e-mail, jenis kelain, no hp, alamat, npm, tempat lahir, tanggal lahir, *username*, *password*, UKM, foto.

* 1. Rancangan tampilan *form* login

Rancangan tampilan *form* *login* merupakan tampilan *form* yang digunakan untuk login anggota baru, anggota baru cukup dengan memasukkan *username* dan *password*. Tampilan form login dapat dilihat pada gambar 8, berikut ini.

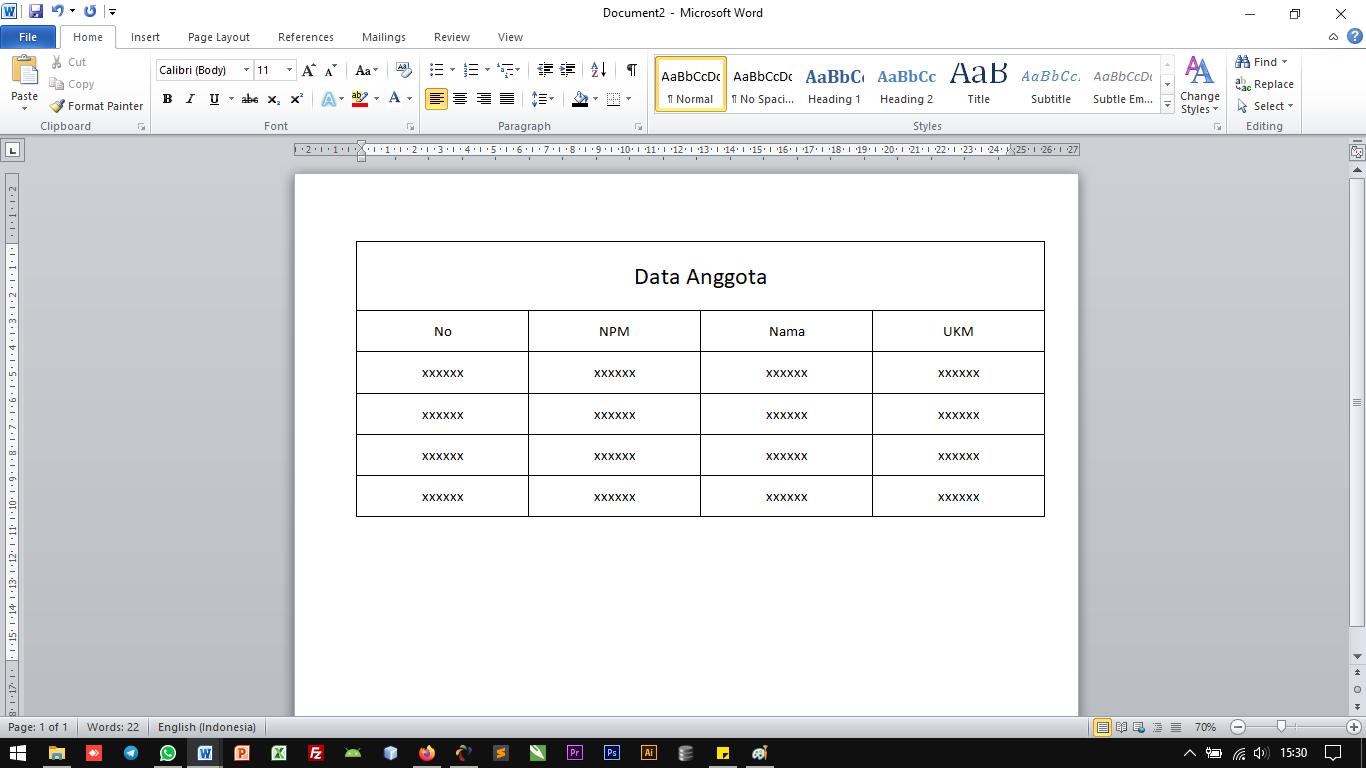


Gambar 8. Rancangan tampilan *form* *login*

Pada rancangan tampilan *form login* terdiri dari sebuah *form* yang berisi *username*, *password*, *show password*.

* 1. Rancangan tampilan data anggota

Rancangan tampilan data anggota merupakan tampilan yang digunakan untuk melihat data anggota UKM yang sudah melakukan registrasi, tampilan ini dapat dilihat pada gambar 9.

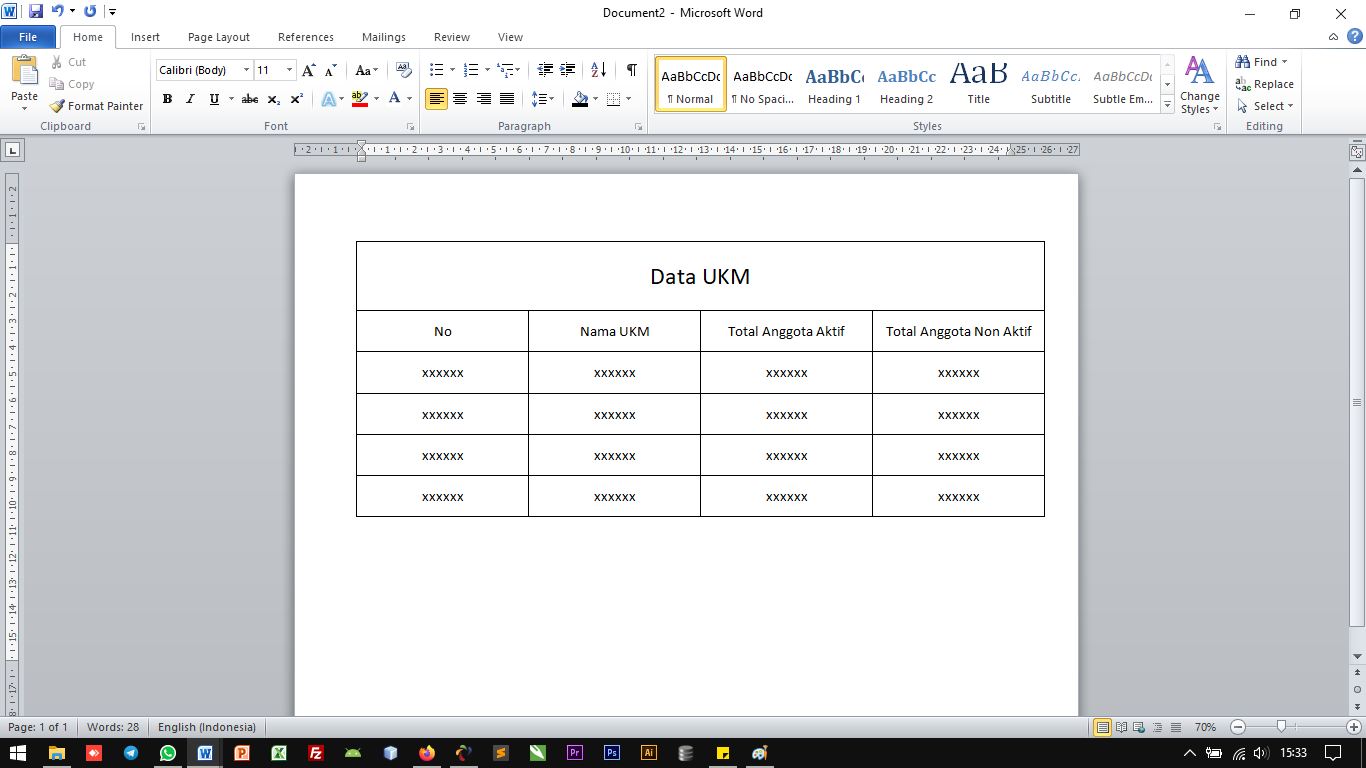


Gambar 9. Rancangan tampilan data anggota

Pada rancangan tampilan data anggota terdiri dari no, npm, nama dan UKM.

* 1. Rancangan tampilan data UKM

Rancangan tampilan data UKM merupakan tampilan yang digunakan untuk melihat data UKM yang terdaftar di STMIK PalComTech, adapun rancangan tampilan data UKM ini dapat dilihat pada gambar 10.

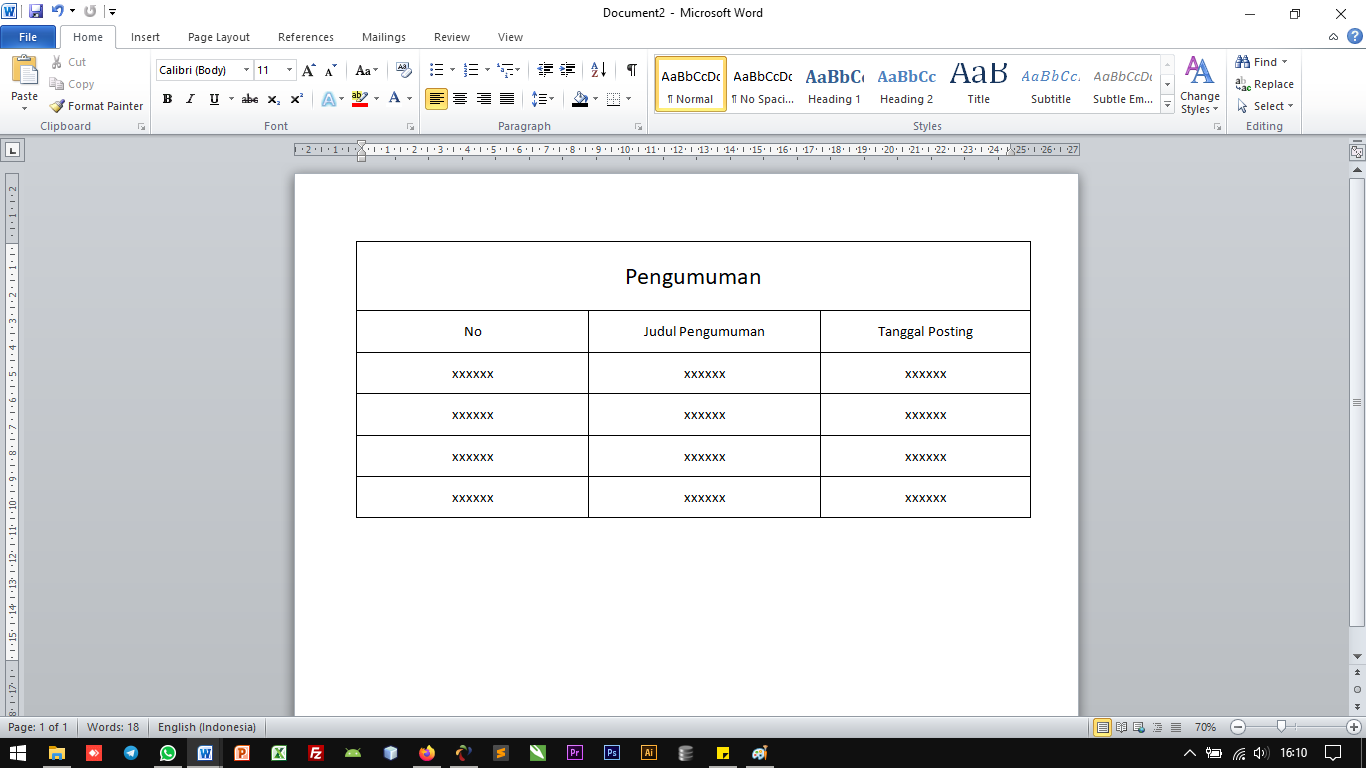


Gambar 10. Rancangan tampilan data UKM

Pada rancangan tampilan data UKM terdiri dari no, nama UKM, total anggota aktif dan total anggota non aktif.

* 1. Rancangan tampilan data pengumuman

Rancangan tampilan data pengumuman merupakan tampilan yang digunakan untuk melihat data pengumuman yang akan diumumkan kepada semua anggota UKM, tampilan data pengumuman dapat dilihat pada gambar 11.

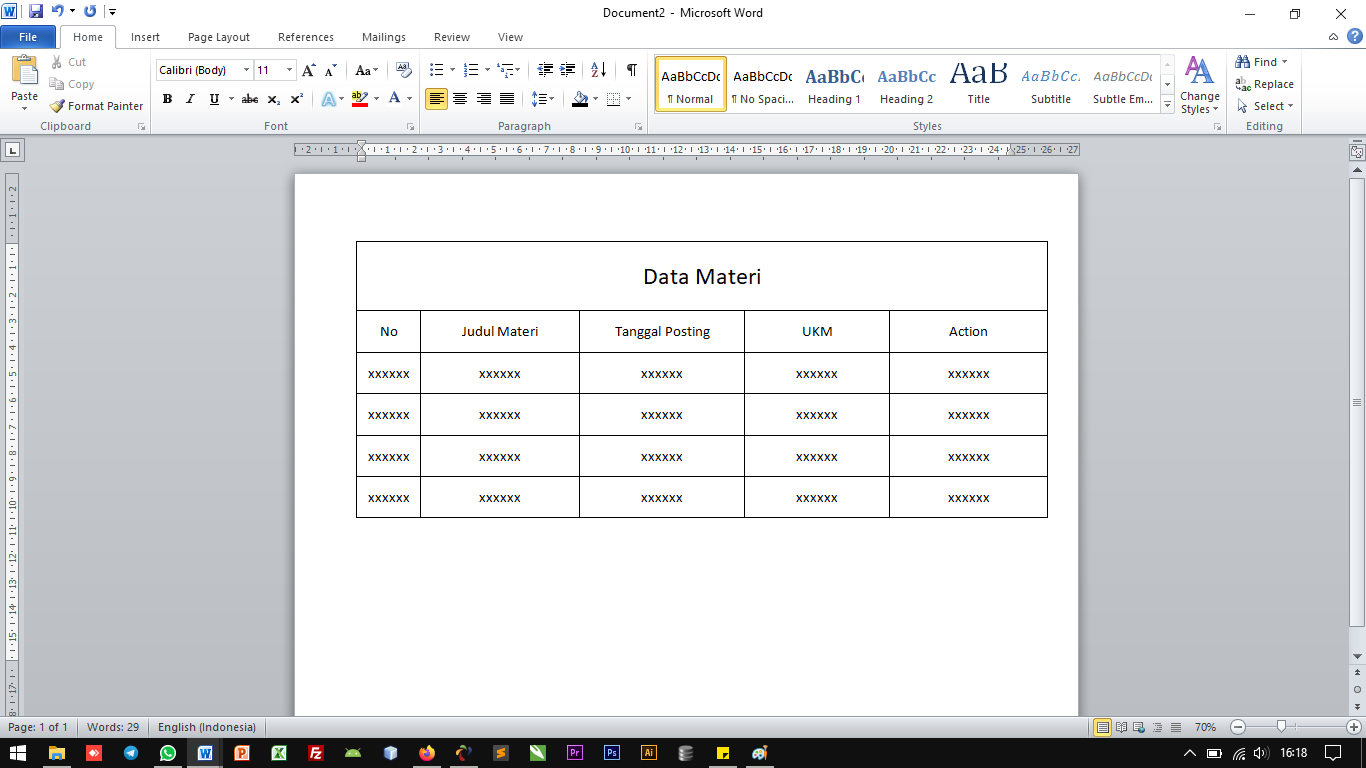


Gambar 11. Rancangan tampilan data pengumuman.

Pada rancangan tampilan data pengumuman terdiri dari no, judul pengumuman, tanggal posting.

* 1. Rancangan tampilan data materi.

Rancangan tampilan data materi adalah tampilan yang digunakan untuk melihat data-data materi yang diinput oleh ketua-ketua UKM, tampilan data materi tersebut dapat dilihat pada gambar 12.

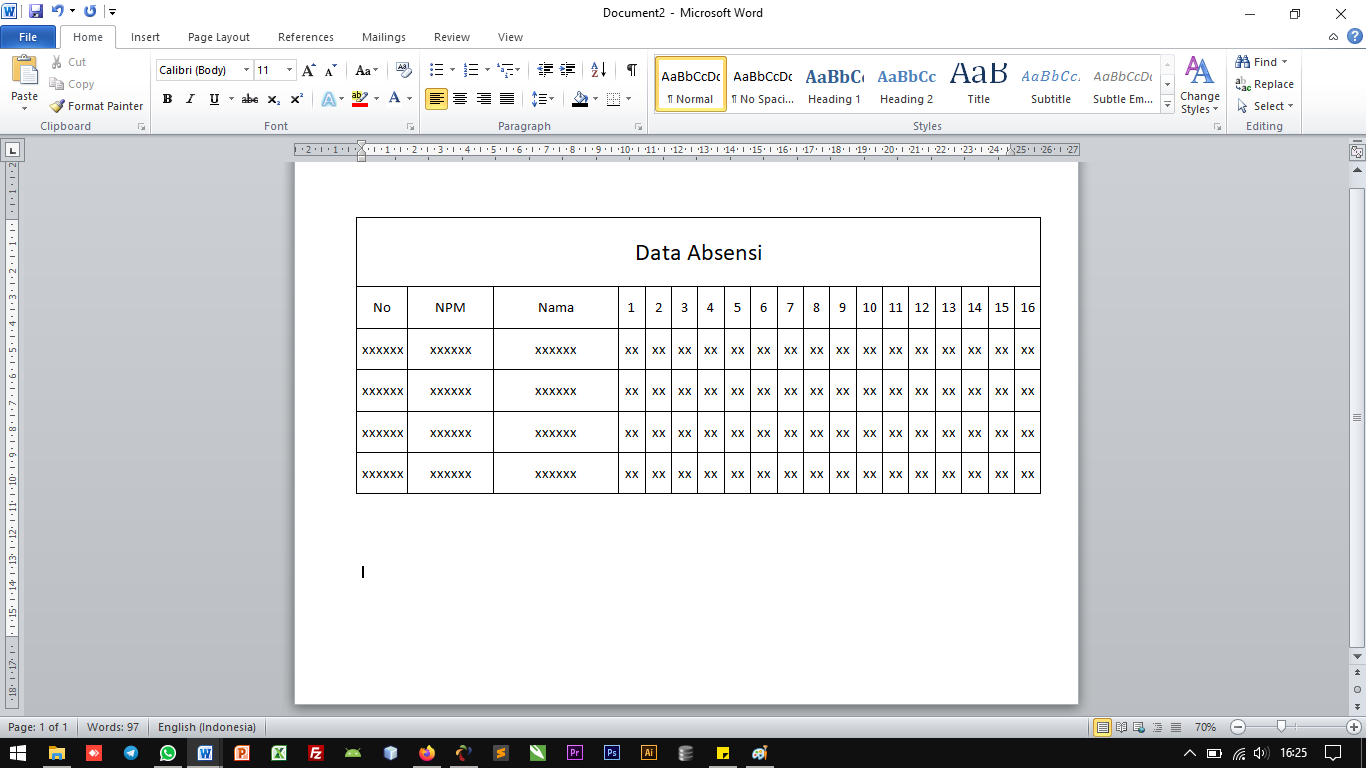


Gambar 12. Tampilan data materi

Pada rancangan tampilan data materi terdiri dari no, judul materi, tanggal posting, UKM, *action*.

* 1. Rancangan tampilan data absensi

Rancangan tampilan data absensi adalah tampilan yang digunakan untuk melihat data-data absensi yang diinput oleh ketua UKM, tampilan data materi tersebut dapat dilihat pada gambar 13.



Gambar 13. Tampilan data absensi

Pada rancangan tampilan data absensi terdiri dari no, npm, nama, dan data kehadiran per pertemuan.

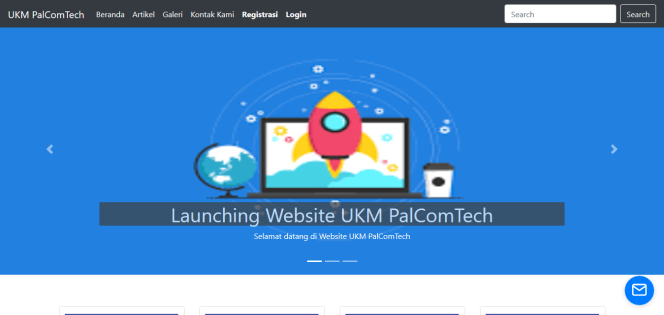
* 1. Fase *Constructions*

1. Implementasi

Hasil dari penelitian yang telah dilakukan di STMIK PalComTech adalah Sistem Informasi UKM STMIK PalComTech menggunakan metode RUP dengan bahasa pemrograman PHP versi 7.1 dan *database* MySQL. Sistem informasi ini dibuat untuk mempermudah proses pendaftaran calon anggota UKM, dan proses absensi, mendapatkan materi serta laporan bulanan UKM. Dalam hal proses pendaftaran, calon anggota UKM tidak harus datang ke stan-stan UKM yang biasanya dibuka, hal ini juga dapat mengurangi pengeluaran UKM untuk mencetak *banner* dan pendataan anggota yang lebih rapi dibandingkan dengan periode sebelumnya.

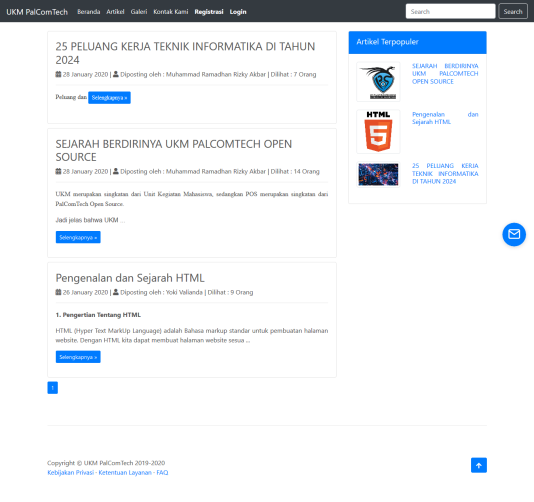
Pada tahap implementasi ini sistem informasi UKM STMIK PalComTech, memiliki 2 tampilan yaitu halaman depan dan halaman *dashboard*. Pada halaman depan terdapat 5 menu, yaitu beranda, artikel, galeri, kontak kami, registrasi dan *login*, sedangkan untuk halaman *dashboard* terdapat beberapa menu yang dibedakan untuk beberapa level pengguna. Pada halaman beranda, terdapat beberapa tampilan yaitu *slideshow*, pengenalan UKM dan artikel terbaru. Sedangkan pada menu artikel terdapat tampilan artikel-artikel yang telah diposting oleh ketua-ketua UKM dan admin, untuk galeri terdapat tampilan gambar-gambar yang berhubungan dengan kegiatan UKM, sedangkan untuk kontak kami adalah tampilan yang digunakan untuk pengunjung sistem informasi apabila ada yang ingin ditanyakan, lalu ada menu registrasi dimana tampilan ini berfungsi sebagai tempat calon anggota registrasi, dan menu login adalah tempat anggota dan pengguna masuk ke dalam sistem informasi.

Adapun tampilan halaman beranda yang telah dihasilkan adalah seperti gambar 14 ini.



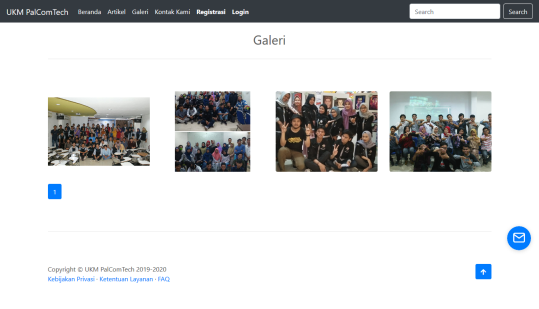
Gambar 14. Tampilan halaman beranda.

Tampilan halaman artikel yang telah diimplementasikan dapat dilihat pada gambar 15 berikut ini.



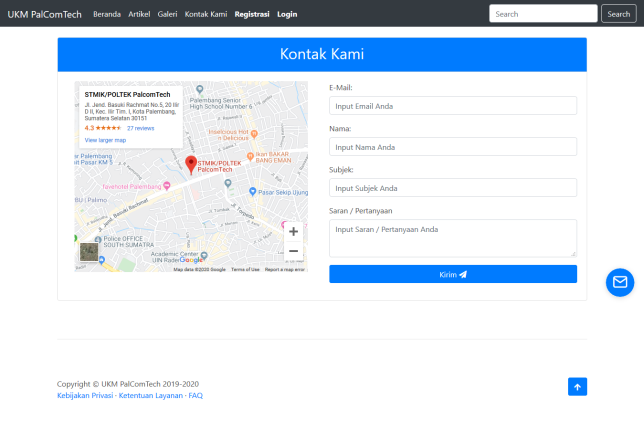
Gambar 15. Tampilan halaman artikel.

Tampilan halaman galeri yang berisi foto-foto kegiatan UKM dapat dilihat pada gambar 16.



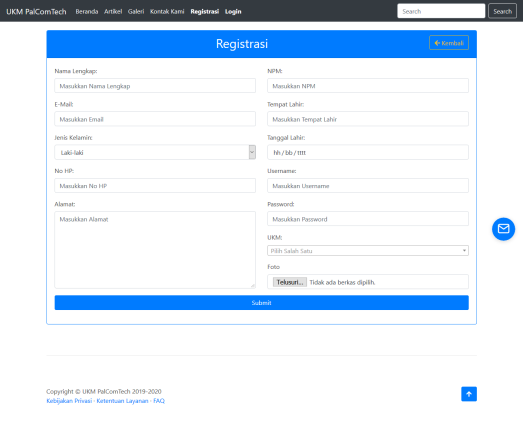
Gambar 16. Tampilan halaman galeri.

Tampilan halaman kontak kami yang berisi sebuah formulir yang dapat diisi pengunjung sistem informasi UKM STMIK PalComTech, tampilan ini dapat dilihat pada gambar 17.



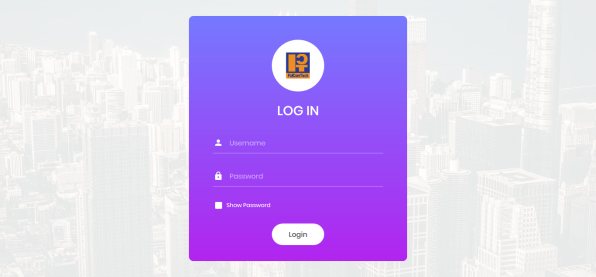
Gambar 17. Tampilan halaman kontak kami.

Tampilan halaman registrasi yang berisi sebuah formulir yang diisi oleh calon anggota UKM STMIK PalComTech dan dapat dilihat pada gambar 18.



Gambar 18. Tampilan halaman registrasi.

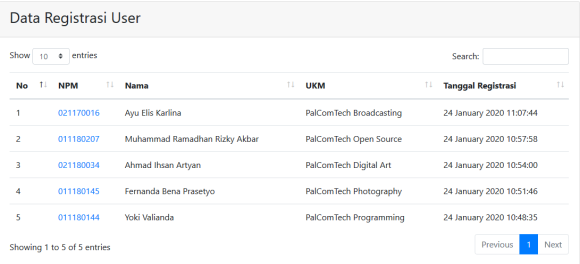
Tampilan halaman login yang berisi sebuah formulir untuk masuk ke dalam sistem informasi UKM STMIK PalComTech yang dapat dilihat pada gambar 19.



Gambar 19. Tampilan halaman login.

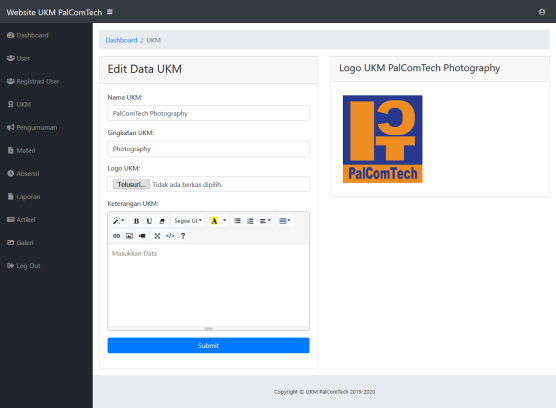
Pada halaman dashboard terdapat beberapa menu yang dapat digunakan oleh pengguna yang dibagi menjadi 4 level, yaitu super admin, ketua UKM, kemahasiswaan dan anggota UKM. Adapun menu-menu yang ada pada ketua UKM adalah data anggota, data registrasi user, data UKM, data pengumuman, data materi, data absensi, dan data laporan. Sedangkan untuk menu yang ada pada anggota adalah data anggota, data UKM, data pengumuman, dan data materi.

Pada tampilan halaman registrasi user atau calon anggota dapat dilihat pada gambar 20 berikut ini.



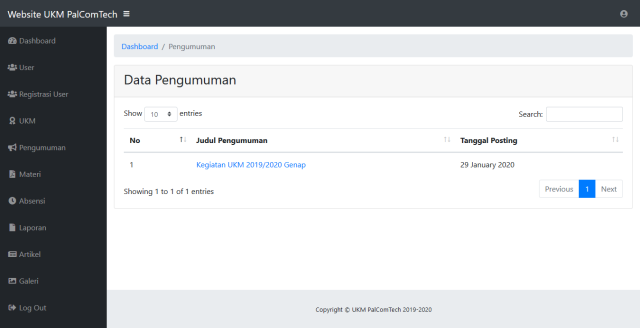
Gambar 20. Tampilan halaman registrasi user.

Pada tampilan halaman data UKM yang berisi data mengenai informasi UKM, seperti yang dapat dilihat pada gambar 21.



Gambar 21. Tampilan halaman data UKM.

Pada tampilan halaman pengumuman yang berisi mengenai informasi pengumuman-pengumuman yang berkaitan dengan kegiatan UKM STMIK PalComTech, tampilan ini dapat dilihat pada gambar 22.



Gambar 22. Tampilan halaman data pengumuman.

Pada penelitian ini, peneliti menggunakan pengujian *black* *box testing* untuk menguji sistem informasi UKM STMIK PalComTech, adapun yang diuji pada sistem informasi UKM STMIK PalComTech adalah sebagai berikut:

1. Fungsi yang tidak benar atau tidak ada.
2. Kesalahan antarmuka (*interface errors*)
3. Kesalahan pada struktur data dan akses basis data.
4. Kesalahan performansi (*performance errors*)
5. Kesalahan inisialisasi dan terminasi.

Hasil pengujian dilakukan terhadap sistem informasi. Pengguna menggunakan sistem informasi, kemudian melakukan pengujian dengan perolehan hasil seperti pada tabel 1.

Tabel 1. Hasil Pengujian Sistem Informasi

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Nama** | **Luaran yang diharapkan** | **Validitas** | | **Skor %** |
| **Y** | **T** |
| 1 | Login | Username, password sesuai dengan validasi. | Y | - | 100 |
| 2 | Artikel | Menampilkan artikel yang telah diposting. | Y | - | 100 |
| 3 | Galeri | Menampilkan galeri yang telah diposting. | Y | - | 100 |
| 4 | Kontak Kami | Menampilkan *form* kontak kami. | Y | - | 100 |
| 5 | Search | Mencari artikel dengan fitur *search*. | Y | - | 100 |
| 6 | Data UKM | Menambah, mengedit, menghapus data UKM | Y | - | 100 |
| 7 | Pengumuman | Menambah, mengedit, menghapus data pengumuman | Y | - | 100 |
| 8 | Laporan | Melihat Laporan | Y | - | 100 |

Pada hasil akhir pengujian menggunakan *black box* tidak ditemukan adanya *error* atau *bug* pada setiap proses pengujian fungsional sistem informasi. Dan untuk dapat menjaga kestabilan fungsi dari sistem informasi ini maka diperlukan prosedur penggunaan dan batasan pengguna yang jelas.

# KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian yang sudah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa sistem informasi UKM STMIK PalComTech dapat membantu para calon anggota UKM dalam hal pendaftaran UKM, selain itu sistem informasi UKM STMIK PalComTech juga dapat membantu anggota UKM STMIK PalComTech, pengurus UKM STMIK PalComTech dan Kemahasiswaan STMIK PalComTech dalam mengecek absensi, kegiatan, data anggota, laporan bulanan dan pengumuman serta materi. Diharapkan dari penelitian ini sistem informasi dapat dikembangkan menjadi sebuah sistem informasi yang dapat dijalankan di *platform mobile*.

##### References

[1] F. H. S. Al Haris, S. H. Anwariningsih, and A. J. Barid, “Pemodelan Aplikasi Unit Kegiatan Mahasiswa (Ukm) Universitas Sahid Surakarta,” *J. Gaung Inform.*, vol. 8, no. 2, pp. 104–114, 2018.

[2] K. S. Ifan Sadewa, “Analisis Dan Perancangan Sistem Indormasi Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) Berbasis Web Pada Universitas Batanghari,” *J. Manaj. Sist. Inf.*, vol. 2, no. 1, pp. 135–146, 2016.

[3] S. Sauri, A. T. Haryono, I. F. Astuti, D. M. Khairina, and D. Cahyadi, “Sistem Informasi Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) Sepakbola Universitas Mulawarman Berbasis Web,” *Inform. Mulawarman J. Ilm. Ilmu Komput.*, vol. 10, no. 2, p. 46, 2015.

[4] R. Setiawan and A. Mulyani, “Rancang Bangun Sistem Informasi Unit Kegiatan Mahasiswa Seni Dan Budaya Sekolah Tinggi Teknologi Garut,” *J. Sekol. Tinggi Teknol. Garut*, vol. 14, no. 2, pp. 222–229, 2017.

[5] Elmayati, “Aplikasi Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) pada STMIK MURA LUBUKLINGGAU Berbasis Web,” *J. Chem. Inf. Model.*, vol. 53, no. 9, pp. 1689–1699, 2013.

[6] M. S. Mustaqbal, R. F. Firdaus, and H. Rahmadi, “PENGUJIAN APLIKASI MENGGUNAKAN BLACK BOX TESTING BOUNDARY VALUE ANALYSIS (Studi Kasus : Aplikasi Prediksi Kelulusan SNMPTN),” vol. I, no. 3, pp. 31–36, 2015

[7] M. Komarudin, “Pengujian perangkat Lunak metode Black box berbasis partitions pada aplikasi sistem informasi di sekolah,” *J. Mikrotik*, vol. o6, no. 3, pp. 02–16, 2016.

[8] G. W. Sasmito, “Penerapan Metode Waterfall Pada Desain Sistem Informasi Geografis Industri Kabupaten Tegal,” *J. Inform. Pengemb. IT*, vol. 2, no. 1, pp. 6–12, 2017.