

PENINGKATAN BIDANG PENDIDIKAN DAN PELATIHAN KETERAMPILAN BAGI PENCARI KERJA DENGAN BASIC GRAPHIC DESIGN

Ari Amir Alkodri¹, Sujono², Burham Isnanto³, Maxrizal⁴

^{1,3,4}Teknik Informatika, ISB Atma Luhur

²Sistem Informasi, ISB Atma Luhur

arie_a3@atmaluhur.ac.id¹, sujono@atmaluhur.ac.id²,
burham@atmaluhur.ac.id³, maxrizal@atmaluhur.ac.id⁴

Abstrak

Ilmu komputer dibidang graphic design merupakan visual yang tercipta diharapkan dapat menjadi sarana penyampaian informasi atau pesan secara jelas dan efektif dalam suatu media. Dalam kegiatan bidang pendidikan dan pelatihan keterampilan proses memberikan ilmu pengetahuan dibidang komputer, teknik mendesain, serta membekal potensi bagi masyarakat yang sedang mencari pekerjaan di Laboratorium Komputer Bisnis Digital ISB Atma Luhur. Beberapa isi materi yang diajarkan adalah praktek dan mengenal fungsi tools software photoshop CS 6 dan CorelDRAW X7, praktek desain product seperti spanduk, brosur, stempel, infografis, olah foto seperti WPAP, gambar vektor foto digital dan lain sebagainya . Adapun harapan pencapaian dari terlaksananya pengabdian ini memberikan bekal ilmu mendesain dengan menggunakan software photoshop CS 6 dan CorelDRAW X7, memberikan studi kasus product desain yang saat ini berkembang untuk dapat dipergunakan, serta kesiapan peserta dalam terjun langsung ke lapangan pekerjaan .

Kata kunci: *graphic design, pengabdian, pencari kerja*

1. Pendahuluan

Dalam era milenial dan digital saat ini, dunia desain mengalami perkembangan yang sangat pesat. Banyaknya temuan baru di dunia teknologi semakin mempermudah dan mempercepat berbagai macam aktivitas yang dilakukan dalam keseharian kita. Masyarakat pun semakin dimanjakan dengan kemudahan dalam mengakses informasi yang dikemas secara menarik melalui berbagai media. Hal ini tentunya berkaitan erat dengan multimedia yang bukan lagi menjadi hal asing bagi masyarakat. Terutama bagi generasi millennial yang semakin kreatif, inovatif, dan menyukai berbagai hal-hal baru. Namun, tidak hanya generasi millennial saja yang dekat dan lekat dengan multimedia. Bahkan saat ini generasi tua pun sudah mulai terbiasa dengan multimedia. Maka tak heran apabila saat ini multimedia menjadi sesuatu yang sangat unggul di dunia teknologi dan informasi. Kehadiran multimedia pun dianggap menjadi salah satu bukti kemajuan teknologi yang menarik dalam penyampaian informasi.

Pelatihan adalah suatu proses pembelajaran yang memperbanyak praktek dibandingkan teori yang dilakukan pelatih secara mandiri ataupun berkelompok untuk meningkatkan kemampuan dari individu ataupun kelompok. Tujuan dari pelatihan adalah individu maupun kelompok yang dilatih mempunyai penguasaan ketrampilan yang dapat dikuasai[1]. Kegiatan pelatihan sangat penting karena bermanfaat guna menambah pengetahuan atau keterampilan terutama bagi yang mempersiapkan diri memasuki lapangan pekerjaan[2].

Menghadapi persaingan dunia kerja yang sangat pesat, dunia pendidikan dituntut untuk membekali lulusan baik secara *softskill* maupun *hardskill*[3]. Kegiatan pelatihan

graphic design yang dilakukan difokuskan pada pelatihan desain produk menggunakan Photoshop CS 6 dan CorelDRAW X7. Pemberian materi pelatihan *graphic design* dikarenakan *graphic design* melingkupi segala bidang yang membutuhkannya. Dengan mempelajari *graphic design* lewat pelatihan peningkatan bidang pendidikan dan pelatihan keterampilan bagi pencari kerja diharapkan ada bekal individu yang didapatkan, serta kesiapan peserta dalam terjun langsung ke dunia kerja.

2. Metode Pelaksanaan

Pelaksanaan kegiatan dilaksanakan selama 12 hari kerja dengan kegiatan pelaksanaan diantaranya :

2.1. Tahap persiapan

Pada tahap persiapan ini merupakan persiapan pelaksanaan pengabdian masyarakat. Diantaranya adalah pembuatan dan pengajuan proposal kegiatan pengabdian ke LPPM ISB Atma Luhur. Proposal yang diajukan mengalami beberapa revisi berkaitan dengan jadwal pelaksanaan, materi yang diajarkan, dan biaya keuangan yang dikeluarkan. Salah satu kegiatan yang paling banyak memakan waktu dan tenaga adalah persiapan materi *basic graphic design*. Kita dari dosen narasumber berkumpul dengan laboran yang bertugas membantu kegiatan agar mempunyai kemampuan dan pemahaman yang sama. Selain ringkasan bahan ajar dan powerpoint untuk menjelaskannya, pada tahap persiapan ini disiapkan juga modulnya. Tahap akhir dari persiapan adalah mempromosikan calon peserta melalui bisnis center yaitu masyarakat yang berminat mengikuti pelatihan peningkatan bidang pendidikan dan pelatihan keterampilan bagi pencari kerja. Sebagaimana proses program pelatihan bisa berjalan lancar.

2.2. Tahap Pelaksanaan

Tahap pelaksanaan berlangsung dari tanggal 21 Oktober 2020 sampai 7 November 2020 dengan total waktu training kurang lebih adalah 80 jam dimana kegiatan dilaksanakan pada jam 08.00 wib s/d 15.00 wib. Kegiatan ini dilaksanakan oleh 2 dosen narasumber dan 2 dosen yang bertugas khusus dalam pelaksanaan pelatihan serta 1 laboran dari laboratorium.

2.3. Tahap Evaluasi

Tahap evaluasi ini merupakan kegiatan pasca pelatihan *basic graphic design* yang meliputi pembuatan laporan pelaksanaan kegiatan, melakukan koordinasi dengan peserta pelatihan, meminta tanda tangan dan cap, serta memberikan laporan pertanggungjawaban penggunaan dana kepada LPPM ISB Atma Luhur.

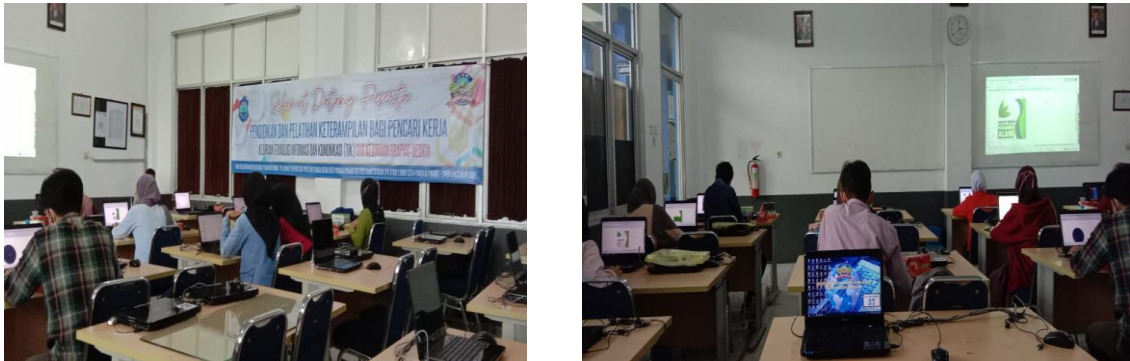
3. Hasil dan Pembahasan

Kegiatan yang dilakukan dalam *basic graphic design* diantaranya adalah:

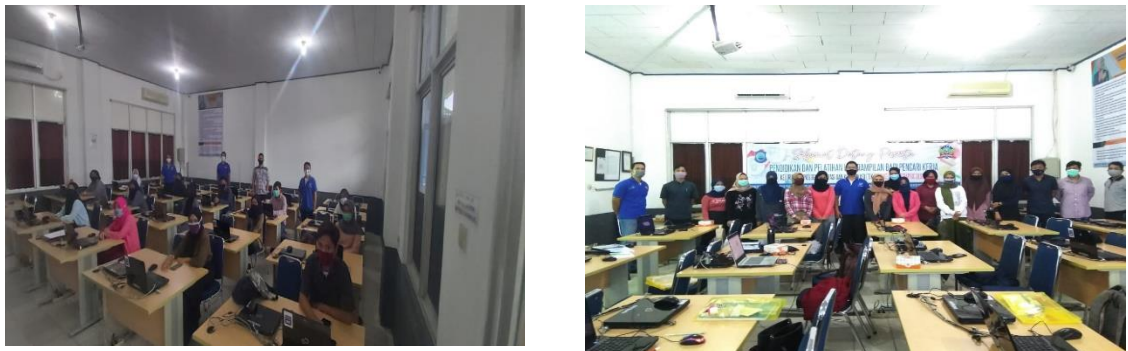
3.1. *Basic Graphic Design software CorelDRAW X7*

Ada 2 jenis software multimedia yang digunakan pada pelatihan ini, yaitu software CorelDRAW X7 dan Adobe Photoshop CS6. Keuntungan dengan CorelDRAW X7 tampilan lebih User Friendly, Dari beberapa versi CorelDRAW, perkembangan CorelDRAW memiliki banyak tambahan fitur terbaru yang tidak ada di versi bawahnya, dapat menangani beberapa desain dengan banyak halaman, CorelDRAW sebagai editor gambar vektor yang memiliki banyak fitur yang

dibutuhkan, CorelDRAW sangat bagus digunakan untuk kolaborasi warna, teks dan gambar. Pada pelatihan ini peserta dilatih dengan membuat bermacam desain seperti spanduk, brosur, stempel dan beberapa jenis desain product lainnya. Desain Grafis merupakan bekal keterampilan yang cukup mudah untuk dipelajari dan dipraktekkan, para peserta mesti memiliki kemauan, ketelitian dan harus berani mempadu padankan warna untuk menghasilkan produk grafis yang unik dan menarik. Kepada para peserta pelatihan jugadiberikan keterampilan tentang tata letak desain gambar[4].



Gambar 1 Pelatihan *Basic Graphic Design software CorelDRAW X7*

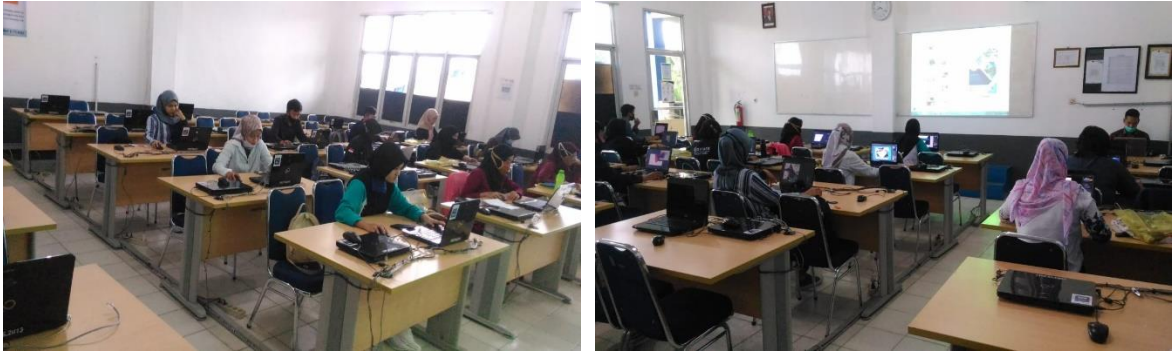


Gambar 2 Kegiatan foto bersama instruktur dan peserta

3.2. *Basic Graphic Design software Photoshop CS6*

Pada pelatihan bagi peserta menggunakan photoshop CS6 dipilih karena memiliki keunggulan diantaranya membuat tulisan dengan efek tertentu, kelebihanannya photoshop adalah mampu membuat tulisan dengan bermacam-macam karakteristik, dan dapat mengubah bentuk tulisan menjadi lebih kreatif dan inovatif dengan tool effect yang ada didalamnya, membuat tekstur dan material yang beragam dengan langkah-langkah tertentu. Misalnya, seorang desainer bisa membuat gambar. Contoh: daun, logam, air, dan yang lainnya, untuk memmbuat logo, aplikasi seni digital, untuk membuat sketsa dan *wirefram*, sketsa dan *wirefram* adalah kerangka cetak biru yang biasanya menjadi landasan awal dari semua entitas desain, mengedit foto dan gambar yang sudah ada, kompresi file gambar agar ukurannya lebih kecil, memotong gambar kecil-kecil (*slice*), dan

membuat web photo gallery. Dengan Adobe *Image Ready*, gambar yang sudah ada bisa dibuat untuk keperluan web, misalnya menjadi *rollover* dan *animasi GIF*[5]. Adapun hasil desain yang di dapatkan seperti desains infografis, olah foto seperti WPAP, gambar vektor foto digital dan lain sebagainya


















Gambar 3 Pelatihan *Basic Graphic Design software Photoshop CS6*

3.3.3. Absensi Peserta

Setiap pelaksanaan kegiatan pelatihan peningkatan bidang pendidikan dan pelatihan keterampilan bagi pencari kerja, setiap pertemuan dijam pelatihan setiap peserta pelatihan diharuskan melakukan absensi, yang dilakukan di sesi waktu praktek mendesain.

TANGGAL : _____ Program Pilihan : **DISAIN GRAFIS**

No.	NAMA	CONTACT HP (WA)	TANDA TANGAN
1	CEVIN PELAROSA	0882 7678 4959	
2	DWI AYU PUSPITA SARI	0822 8150 8384	
3	MEGA AULIA PUTRI	0895 6044 73514	
4	MUHAMMAD AZAN ZUHRI	0897 4183 825	
5	DWI ANGGUN APRILJA	0838 0113 7418	
6	MUHAMMAD SETIAWAN	0815 3937 7669	
7	MUHAMMAD TAZIDHAN	0895 6044 91466	
8	NURMAYASARI	0857 0968 7596	
9	RAHMAH NADIYAH	0813 7324 7357	
10	SHAFIRA PUSPITA MAHARANI	0853 8460 5858	
11	SRI RAHAYU NURHALIMA	0853 6934 9462	
12	SUCI NINDITA	0831 7575 0080	
13	WINDA DESWARA	0822 8088 6740	
14	ZAHARA LIVANA	0896 2691 9724	
15	ZULIA DEVI ANDINI	0831 6379 5251	

Gambar 3 Absensi Peserta

4. Kesimpulan

Setelah diadakannya pelatihan peningkatan bidang pendidikan dan pelatihan keterampilan bagi pencari kerja bagi peserta (masyarakat) bisa disimpulkan bahwa :

1. Peserta pelatihan (masyarakat) mengikuti pelatihan dengan baik dan interaktif, mengeluarkan ide-ide yang sangat bagus.
2. Dengan bekal ilmu yang di dapatkan saat praktek *graphic design* peserta lebih punya peluang untuk terjun kelapangan (kerja) atau membuka usaha sendiri.
3. Kegiatan pengabdian juga membuat terjalinnya kerja sama yang baik antara masyarakat sekitar terhadap kampus ISB Atma Luhur.

Daftar Pustaka

- [1] Budi, S. Skema dan Mekanisme Pelatihan Panduan Penyelenggaraan. 2013.
- [2] Anggun. Konsep Pelatihan dan Pengembangan. [Online] Available at. 2013.
- [3] Simbiosis Rekatama Media. M. Suyanto . Multimedia Alat Untuk Meningkatkan Keunggulan Bersaing.Yogyakarta: Penerbit Andi. 2005
- [4] Hidayatullah, T. Lengkap dan Cepat Membuat Desain dengan CorelDraw MX4. 2008.
- [5] Adobe Creative Team. Adobe Flash Professional CS6 Classroom in a Book. United State of America : Adobe Press.2012